

令和元年度 クラスマッチ 実施要項

令和元年 9 月 18 日（水）、19 日（木）

会場

フットサル	第 1 体育館	卓球	講 堂
バレーボール	第 1 体育館	将棋	社会科教室
バドミントン	第 2 体育館	オセロ	物理地学教室
ソフトボール	校 庭	綱引き	校 庭
ドッジボール	第 1 体育館	リレー	校 庭
ソフトテニス	テニスコート		

目次

	ページ
目次・日程・式次第	2
種目・人数等	3
競技方法	3～4
順位・得点	4
選手選出確認手順	5～6
用具・その他・規定	6
一般種目のルール	7～16
大衆種目のルール	17～19
雨天時競技のルール	20～21
種目別選手名簿・補員名簿	22～

➤ 日程

9月18日(水)

8:35～ SHR
第1体育館集合・点呼
8:55～ 9:15 開会式(第1体育館)
9:15～ 9:40 移動・会場準備
9:40～13:50 一般競技
(ベスト8まで。一部を除く)
14:00～15:00 ドッジボール予選
(ベスト8まで)
15:00～15:45 大衆リレー(予選)
15:45～16:00 出席確認(HR)
16:00～ 清掃・放課

19日(木)

8:35～ 8:45 SHR(各教室)
8:45～ 9:00 移動・準備
9:00～13:00 一般競技(決勝まで)
13:00～14:00 ドッジボール(決勝まで)
14:00～14:20 大衆リレー(決勝)
14:20～15:20 綱引き
15:20～15:45 閉会式・表彰(第一体育館)
15:45～ 清掃・放課

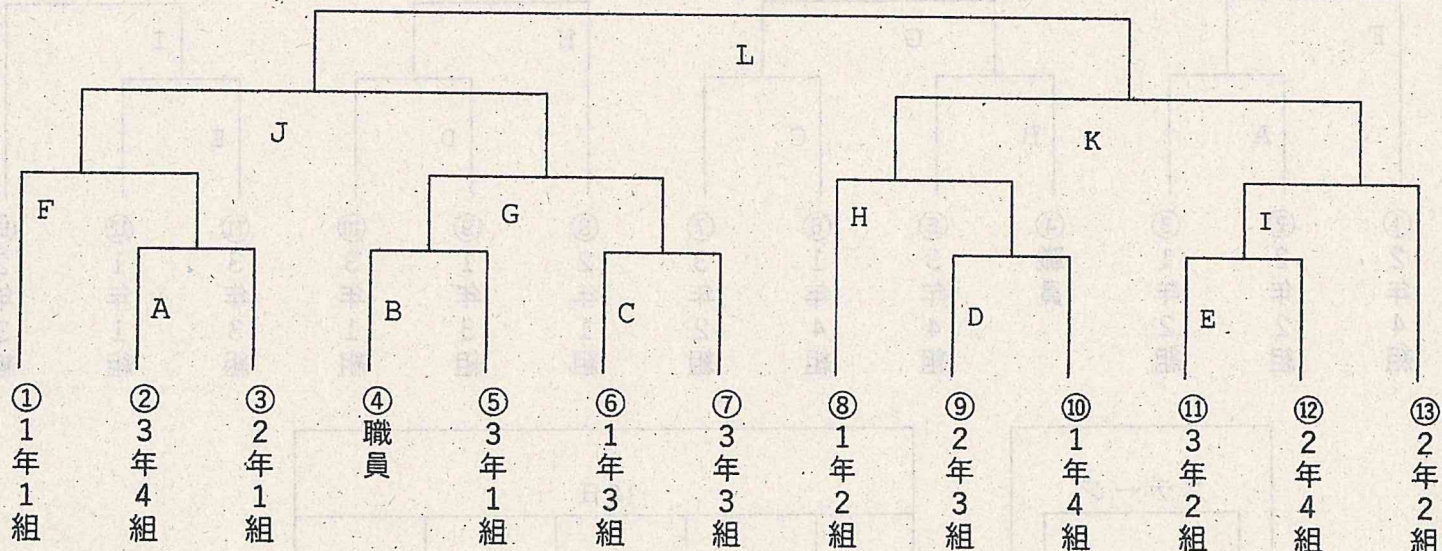
開会式次第

- 1 開会の言葉
- 2 校長先生挨拶
- 3 生徒会長挨拶
- 4 体育委員長挨拶
- 5 閉会の言葉

閉会式次第

- 1 開会の言葉
- 2 成績発表・表彰
- 3 校長先生挨拶
- 4 生徒会長挨拶
- 5 体育委員長挨拶
- 6 閉会の言葉

フットサル



会場：第一体育館

18日			
12:50 ~13:02	13:05 ~13:17	13:20 ~13:32	13:35 ~13:47
A	B	C	D

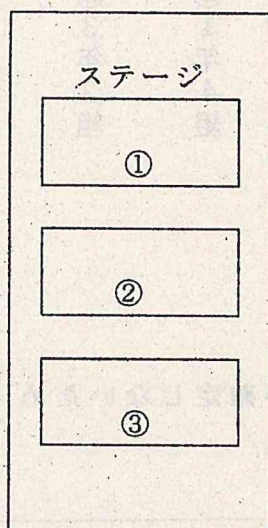
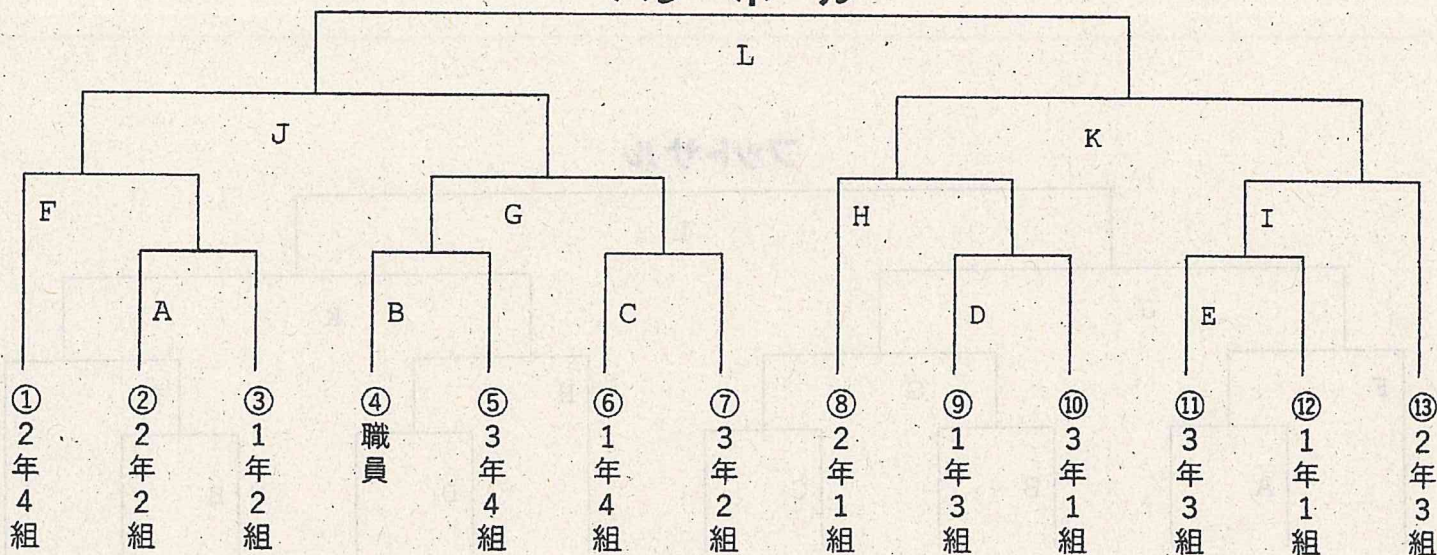
19日の対戦時刻は対戦相手が確定しないため
二日目の朝に報告します。

19日										
9:00~ 9:12	9:15~ 9:27	9:30~ 9:42	9:45~ 9:57	10:00~ 10:12	10:15~ 10:27	10:30~ 10:42	10:45~ 10:57	11:00~ 11:12	11:15~ 11:27	
E,F	E,F		G,H,I	G,H,I	G,H,I	J	K		L	

※19日の一試合目は校庭側のコートも使用して試合をします。

- ルール
- ・前半5分 休憩2分 後半5分（ランニングタイム）
 - ・決勝は、前半7分 休憩3分 後半7分（ランニングタイム）
 - ・同点の場合は、代表者一人によるサドンデスPK戦を行う。
 - ・接触、キーパーチャージはファールとする。
 - ・ファールがあった場合は、ファールが起きた近くのラインからキックIN。
 - ・ゴールキックは無し、スローインで始める。（ゴールクリアランス）
 - ※ゴールクリアランスはセンターラインを越えてはいけない。
 - ・オフサイド無し。
 - ・審判または本部が危険行為と認めたときは、相手チームに1点が入り、悪質な場合、該当選手は退場となる。
 - ・キックオフ時のシュートはなし。
 - ・4秒ルールなし。
 - ・負けたチームが、次の試合の網のところでボールブロックをする。（5人）

バレーボール



5会場 第一体育館

18日				
	9:40~ 10:20	10:25~ 11:05	11:10~ 11:50	11:55 ~12:35
①	A	B	E	H
②				
③	C	D	F	I

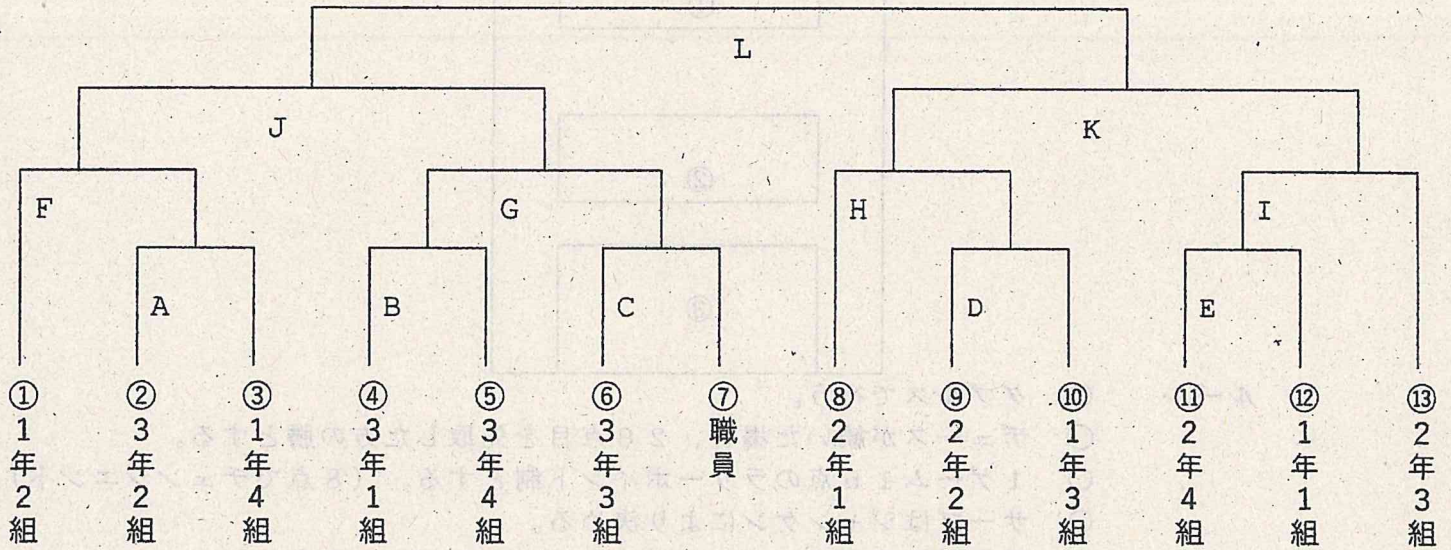
※19日の対戦時刻は対戦相手が確定しないため、二日目に報告します。

19日					
	9:00~ 9:45	9:50~ 10:25	10:30~ 11:15	11:25~ 12:10	12:15~ 13:00
③			J,K	J,K	L

ルール

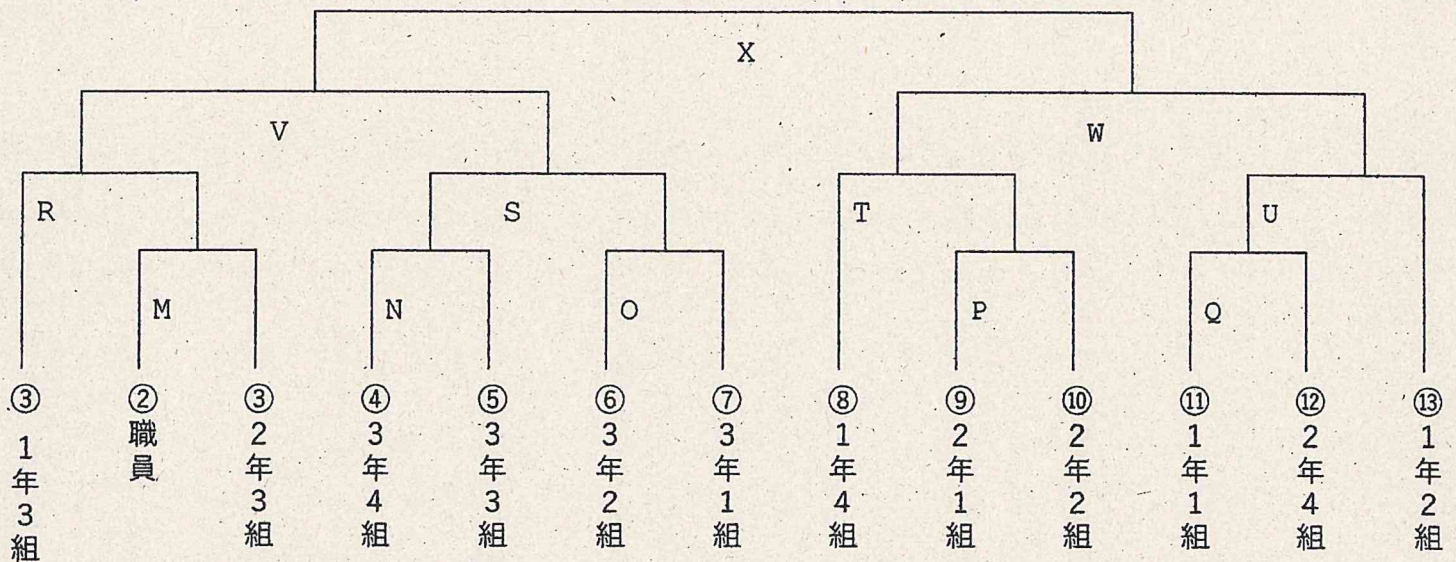
- 6人制, ラリーポイント制の25点3セット2セット先取チームの勝ちとする。
ただし3セット目は15点とする。
- ネットの高さ2.30m
- デュース1回のみ(24-24になったら26点先取した方の勝ち)。
- 足でのレシーブも可。
- ネットタッチ・パッシング(センターラインの踏み越え)については、審判が危険とみなした場合も反則とする。(怪我防止のため)
- 負けたチームはそのコートに残り次の試合のラインズマン4名、得点係2名とする。
- リベロなし。
- 1日目の第1試合のラインズマン、得点係は2年1組、2年3組からそれぞれ3名ずつ出す。

バドミントンA



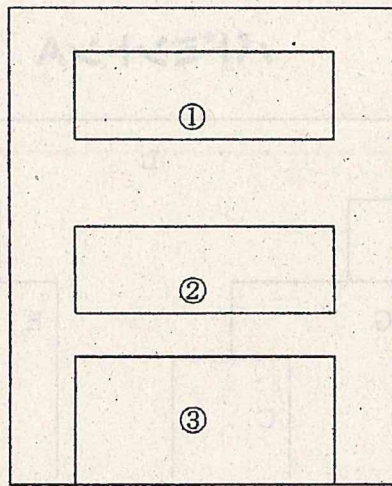
A-1位 Y B-1位

バドミントンB



	18日						19日			
	9:40~ 10:15	10:20~ 10:55	11:00~ 11:35	11:40~ 12:15	12:20~ 12:55	13:00~ 13:35	9:00~ 9:35	9:40~ 10:15	10:20~ 10:55	11:00~ 11:40
①	A	C	D	Q	G	I	J,K	J,K	L	
②	B	O	E	F	H	T				Y
③	N	M	P	R	S	U	V,W	V,W	X	

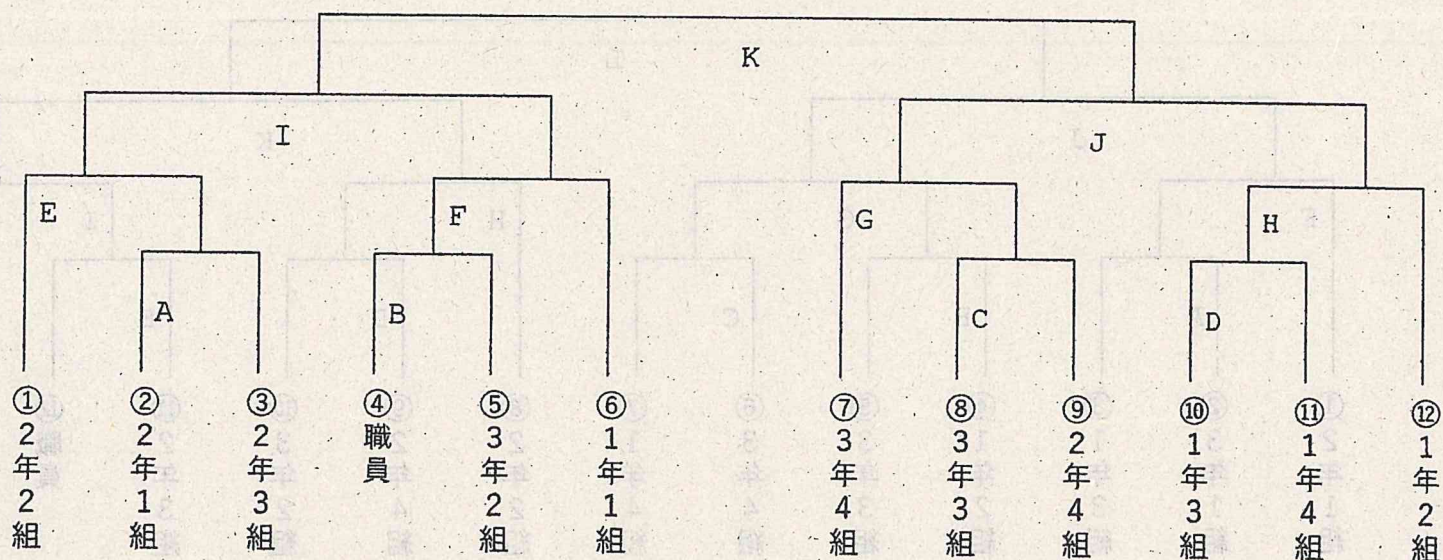
※19日の対戦時刻は対戦相手が確定しないため、当日に報告します。



ルール

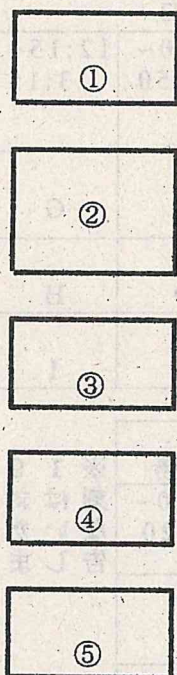
- ダブルスで行う。
- デュースが続いた場合、20点目を先取した方の勝とする。
- 1ゲーム15点のラリーポイント制とする。(8点でチェンジエンド)
- サーブはジャンケンにより決める。
- その試合の両チームから各1名がラインズマンをする。
- 審判の指示に従うこと。
- シャトルが天井にあたった場合は、打った選手のフォルトとする。
- 裸足でのプレー、体育館シューズは認めない。(ただし職員はのぞく)
- ペアの交換をしてはいけない。

卓球



職員室

2階へ



南

	18日		19日		
	9:40 ~ 10:55	11:00 ~ 12:15	9:00 ~ 10:15	10:20 ~ 11:35	11:40 ~ 12:55
	A	E			
	C	B			K
④					
⑤	D	H			

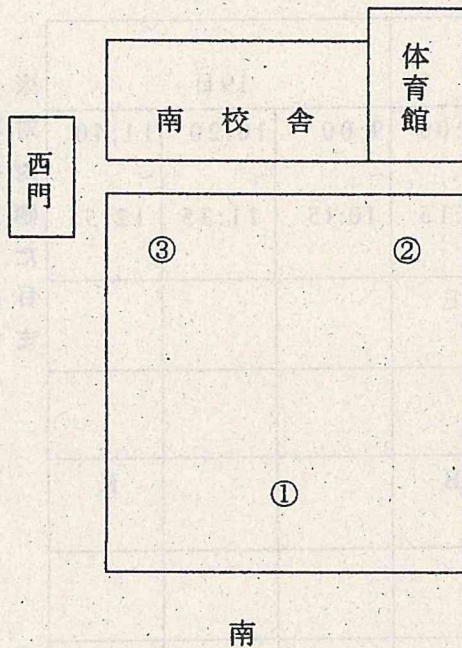
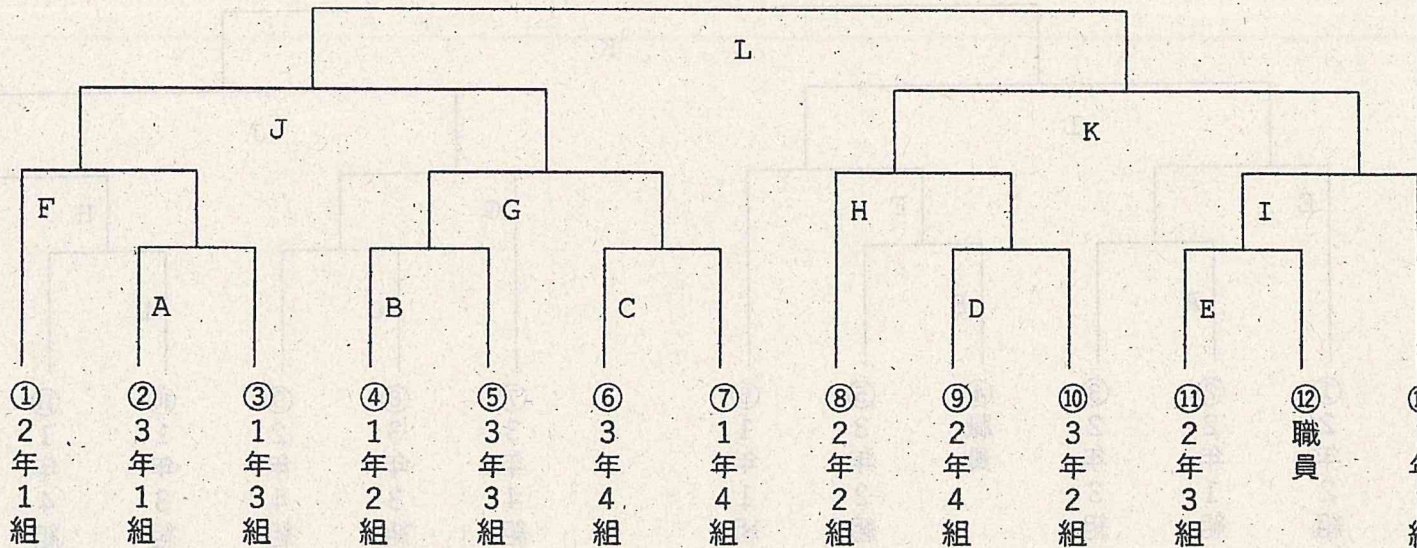
※ 19 日の
対戦時刻は
対戦相手が
確定しない
ため、二日
目に報告し
ます。

会場 講堂

ルール

- ダブルス 3 組
- 1 セット 11 点 5 セットマッチ × 3 チーム (3 セット先取で 1 ゲーム終了)
- ABC - XYZ 方式で試合を行う。
- 全ての団体戦において 3 本先取、残り試合は行わない。
- 5 セット目はどちらかが 5 点先取した時点でコートチェンジ。
- 同じ人が二度続けて打ってはいけない。
- ペアの交換をしてはいけない。

ソフトボール



	18日			19日
	9:40~ 10:40	10:50~ 11:50	12:15~ 13:15	9:00~ 10:00
①	A	F	G	
②	B	D	H	
③	C	E	I	

19日	準決勝 10:10~ 11:10	決勝 11:20~ 12:20
	①	L
③		

※ 19日以降の対戦時刻は対戦相手が確定しないため、二日目に報告します。

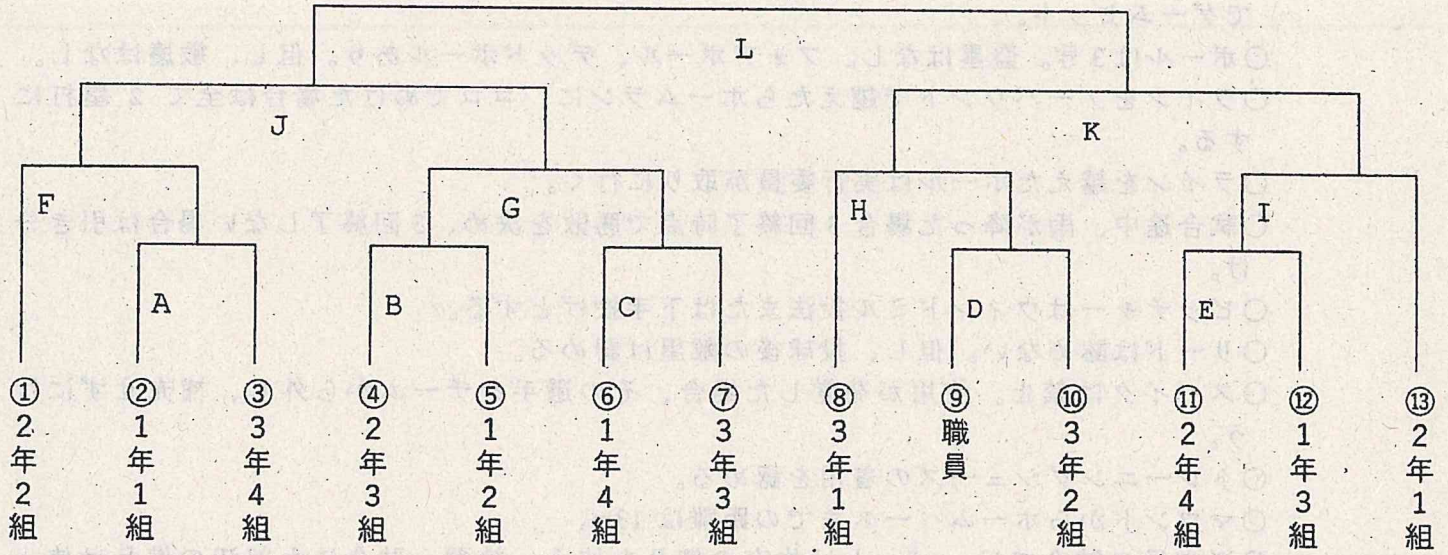
会場 校庭

ルール

- ダイヤモンドの両脇に適当に（野球部に任せ）線を引き、パスボールが線外に飛び出した場合はテイク 1 ベース。ボールが転がって止まった地点が線内であれば進塁可とする。
- タッチアップはあり。
- 選手交代のときは、審判・相手チームに告げる。
- 一度交代してゲームを抜けた選手は、再びゲームに参加できない。
- 振り逃げはあり。
- バントはなし。バントをした場合、その選手はアウト。
- 登録選手は最低でも 1 イニング通して出場する。登録選手が出場しなかった場合は、そのチームを負けとする。

- 5 イニング。制限時間は 50 分。同点引き分け。50 分を過ぎたら、その裏の終了時点でゲームセット。
- ボールは3号。盗塁はなし。フォアボール、デッドボールあり。但し、敬遠はなし。
- ラインをノーバウンドで越えたらホームランに、ゴロでぬけた場合は全て 2 塁打にする。
- ラインを越えたボールは実行委員が取りに行く。
- 試合途中、雨が降った場合 3 回終了時点で勝敗を決め、3 回終了しない場合は引き分け。
- ピッチャーはウィンドミル投法または下手投げとする。
- リードは認めない。但し、投球後の離塁は認める。
- スパイクは禁止。使用が発覚した場合、その選手をチームから外し、補充せずに行う。
- トレーニングシューズの着用を認める。
- マウンドからホームベースまでの距離は 13m。
- ※本番の試合では、バットは体育の備品を使う。練習・試合にも部活の備品は使ってはいけない。バットについて質問がある場合は担当の先生までお願いします。
- 投げ方は審判の指示に従う。ツーステップ投法は認めない。

ソフトテニスA

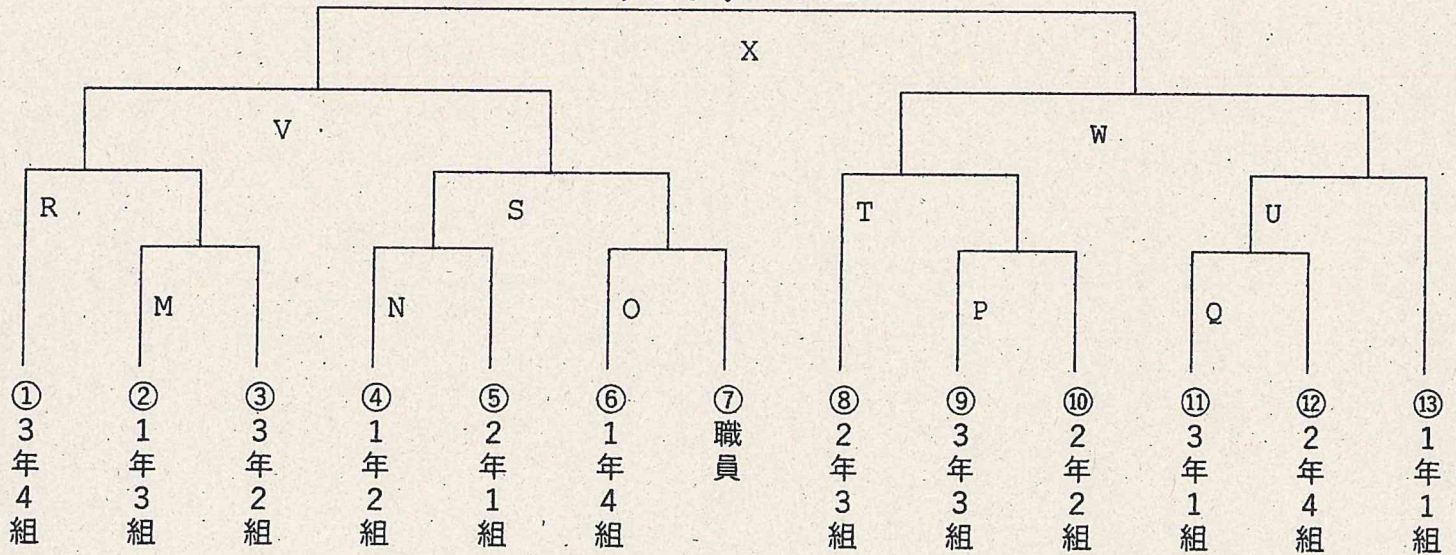


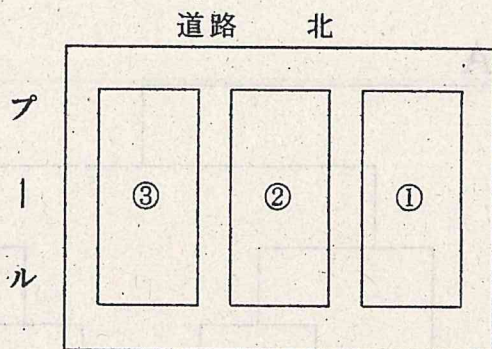
A-1位

B-1位

Y

ソフトテニスB





会場 テニスコート

※ 19日以降の対戦時刻は対戦相手が確定しないため、二日目に報告します。

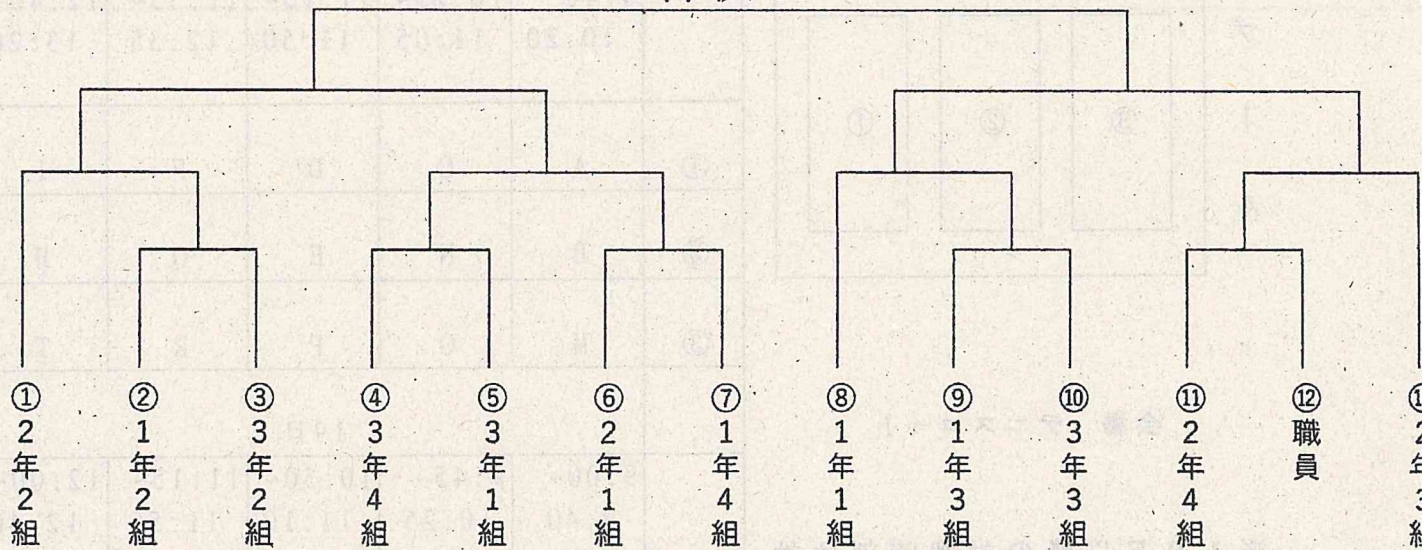
	18日				
	9:40~ 10:20	10:25~ 11:05	11:10~ 11:50	11:55~ 12:35	12:40~ 13:20
①	A	C	D	F	I
②	B	N	E	Q	H
③	M	O	P	R	T
	19日				
	9:00~ 9:40	9:45~ 10:25	10:30~ 11:10	11:15~ 11:55	12:00~ 12:40
①	G	J,K	J,K	L	
②	S				Y
③	U	V,W	V,W	X	

ルール ○ダブルスで行う。

○サーブは、後衛が2回した後前衛が2回。以後は繰り返す。

○デュースはなし。

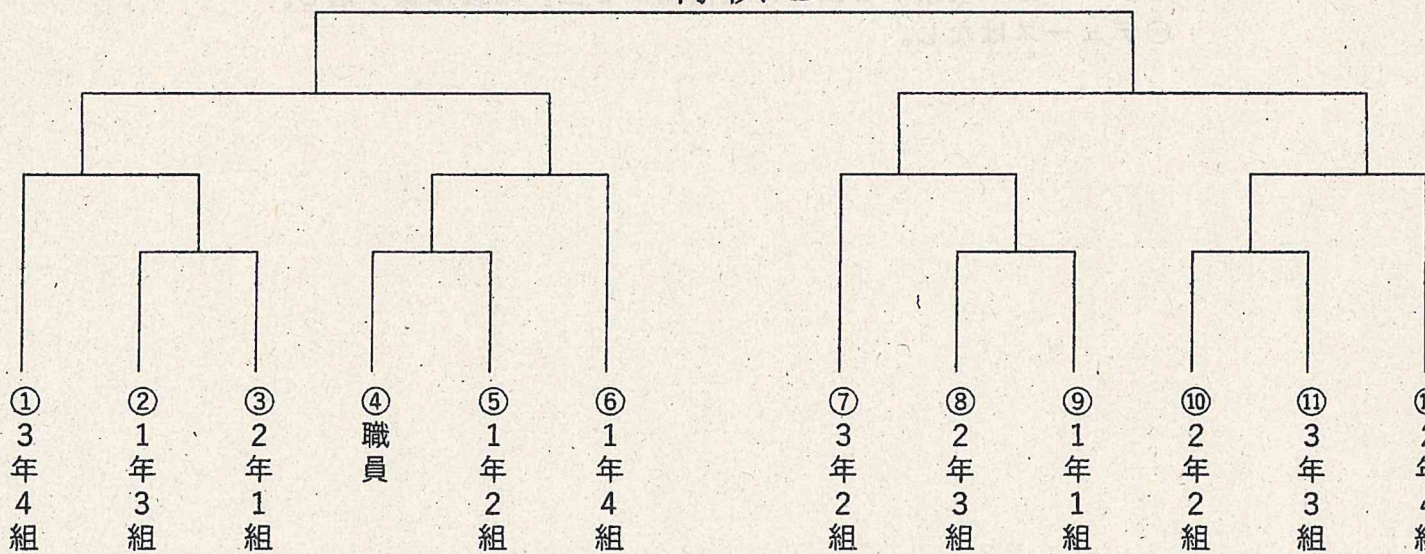
将棋 A



A-1位

B-1位

将棋 B



会場 社会科教室 18日(水) 9:40 試合開始 19日(木) は 9:00 試合開始

- ルール
- ジャンケンで先手を決める。
 - 1手2分以内とする。
 - 「まった」はなし。
 - 関係者以外のライン奥への立ち入り禁止。
 - 試合が終わったら速やかに教室を出る。
 - 二歩などのアピールは、挙手により担当者を呼ぶ。

○ 18 日

A ブロック 1 回戦	9:40~
B ブロック 1 回戦	10:30~
A ブロック 2 回戦	11:20~
B ブロック 2 回戦	12:10~

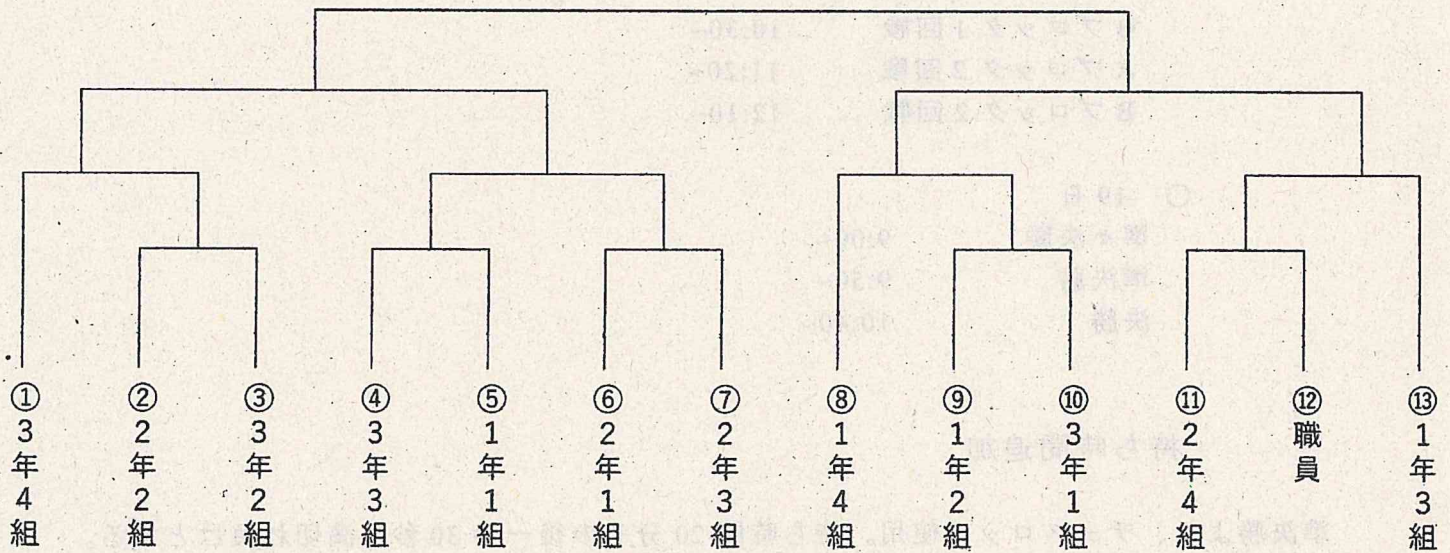
○ 19 日

準々決勝	9:00~
準決勝	9:50~
決勝	10:40~

持ち時間追加

準決勝より、チェスロック使用。持ち時間 20 分その後一手 30 秒未満切れ負けとする。

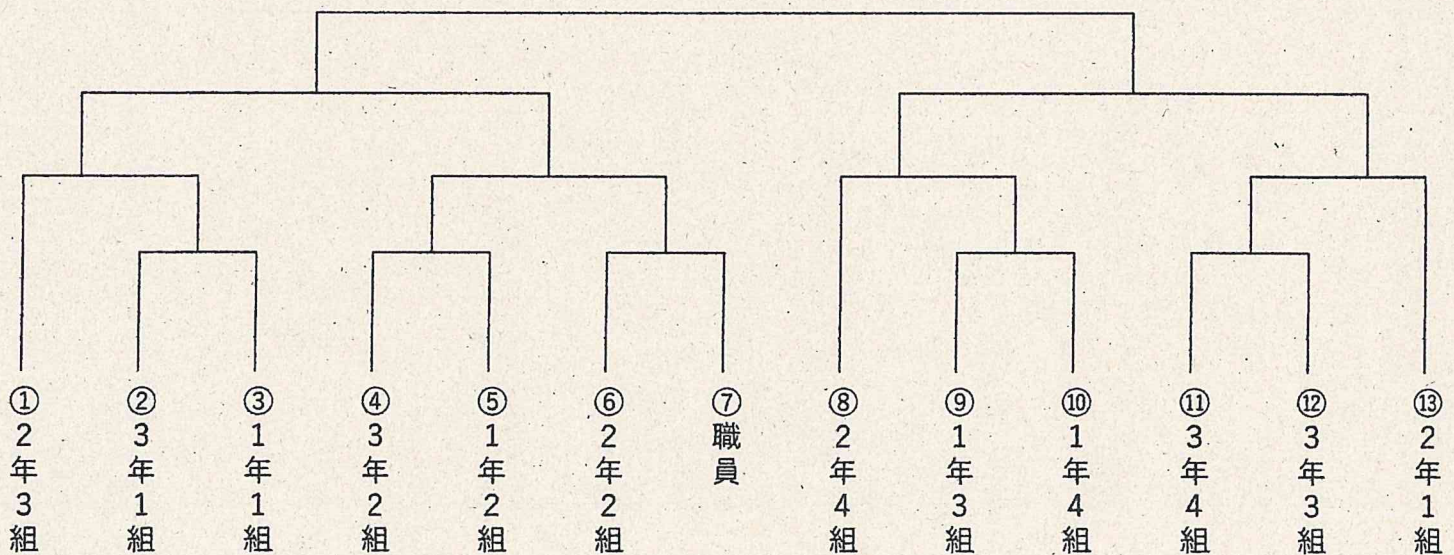
オセロA



A-1位

B-1位

オセロB



会場 多目的4 18日(水) 9:40 試合開始 19日(木) は 9:00 試合開始

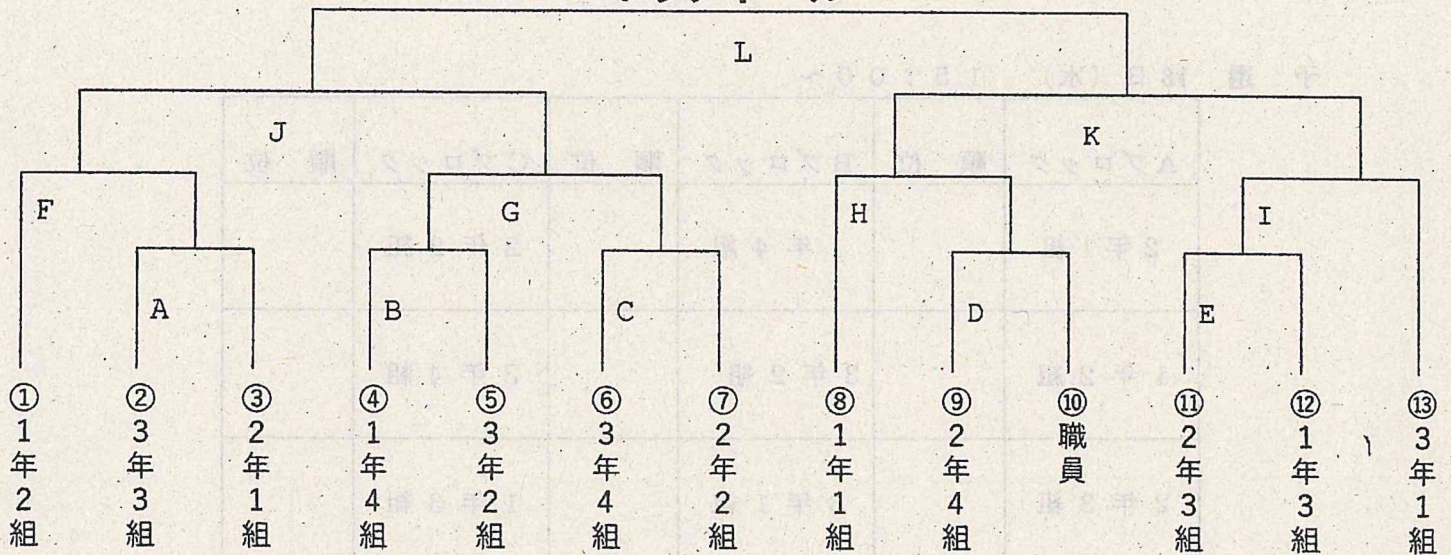
- ルール
- ジャンケンで先手を決める。
 - 「まった」はなし。
 - 18日は13:30までにベスト8が出そろようようにしまで進める。
19日は試合終了時刻が12:45になるように全試合を進める。

○ 1 手 30 秒以内とする。

30 秒を超えた場合は失格とする。

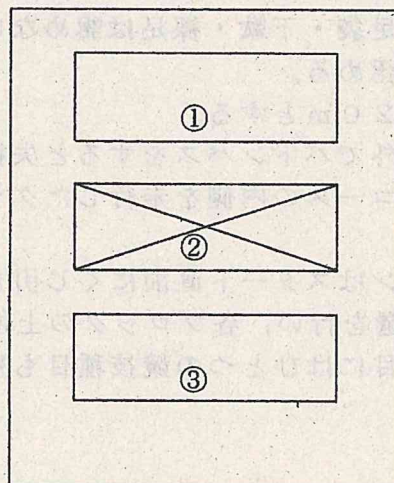
○ また、会場のライン奥への関係者以外立入禁止とする。

ドッチボール



	18日				19日			
	1	2	3	4	1	準決勝	決勝	
①	A	C	E	H	G	J	L	
③	B	D	F	I		K		

会場 第一体育館



- ルール
- 1 チーム 18 人。元外野は 3 人（ビブスを着用）。1 試合 7 分。
 - パスは 3 回まで。ラインを踏む・越えるは無効で相手ボール。
 - あたった人は即座に外野へ。あてても中には入れない。
 - 顔面ヒット無効。蹴り禁止。ヘディング禁止、ダブルヒットなし。
 - 審判の指示に速やかに従い、不正行為を行った選手は退場。
 - 負けたチームは次の試合のラインズマンを担当する（4 名選出）。2 日目のラインズマンは 2 試合目のチームから。

- 引き分けの場合、全員による一回勝負のジャンケンとする。
- 元外野のみどのタイミングで内野に入ってもよい。
- 最後に内野に残っている人数で勝敗を決める。

大衆リレー

予 選 18 日 (水) 15:00～

Aブロック	順 位	Bブロック	順 位	Cブロック	順 位
2 年 1 組		1 年 4 組		2 年 2 組	
1 年 2 組		3 年 2 組		3 年 4 組	
2 年 3 組		3 年 1 組		1 年 3 組	
3 年 3 組		1 年 1 組		2 年 4 組	

決 勝 日 19 日 (木) 14:00～

- ◎ 決勝ブロックには、予選の上位 2 クラスの計 6 クラスと前日でひとつの競技種目も残っていないクラスが参加できる。

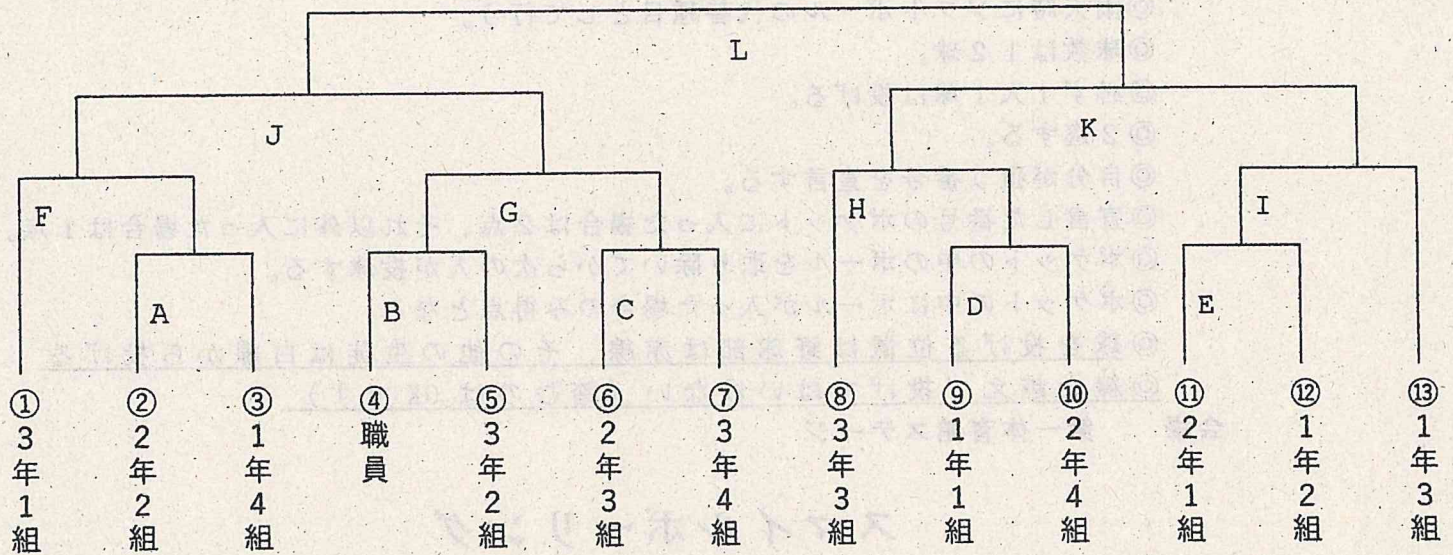
ルール

- ◎ 参加者は各クラス 20 名とする。
- ◎ スパイク・地下足袋・下駄・裸足は認めない。
- ◎ 陸上部の参加は認める。
- ◎ バトンゾーンは 20 m とする。
- ◎ バトンゾーンの外でバトンパスをすると失格とする。
- ◎ 審判の判定で、コースの内側を走行したクラスは失格となる。

試合方法

- ◎ スタートのレーンはスタート直前にくじ引きで決める。
- ◎ 3 ブロックで予選を行い、各ブロックの上位 2 チームで決勝を行い、順位を決める。(2 日目にはひとつの競技種目も残っていないクラスは参加できる。)

綱引き



19日(木) 14:20～

ルール

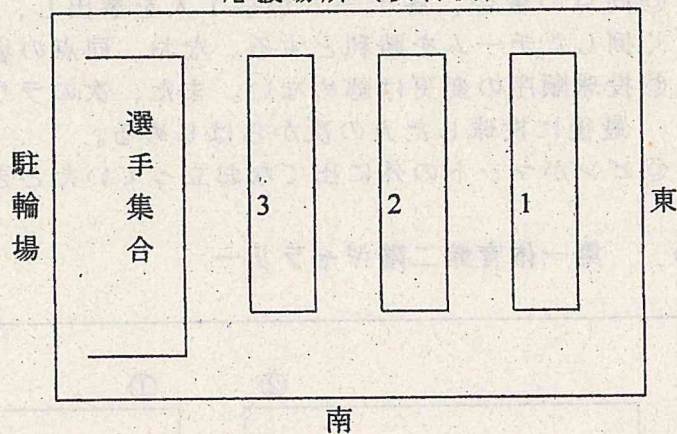
- ◎ 参加者は各クラス27～41名とし、人数の少ないクラスの総数で行うことを基本とする。
- ◎ 制限時間は30秒。30秒たった時点で合図により終了。その時点での綱の印と地面の中心線との位置により勝敗を決定する。
- ◎ 制限時間内に左右1.5メートルのラインを越えた場合はその時点で終了。
- ◎ 場所は代表者のジャンケンで決める。3本勝負の場合は場所を交換する。
- ◎ スパイク・地下足袋・裸足は認めない。

試合方法

- ◎ 準々決勝までは1本勝負。準決勝からは3本勝負。
- ◎ 試合は番号Aから始めそれぞれの綱(1・2・3)につく。待機場は校庭東側。
- ◎ 試合をした後、勝ちチームは待機場所に戻り、負けチームは校庭南側に移動して応援する。

会場 校庭

応援場所(校舎側)



雨天時競技のルール

ストラックアウト

ルール

- ◎雨天時にソフトボールの代替種目として行う。
- ◎球数は12球。
- ◎必ず1人1球は投げる。
- ◎2巡する。
- ◎自分が狙う番号を宣言する。
- ◎宣言した番号のポケットに入った場合は2点、それ以外に入った場合は1点。
- ◎ポケットの中のボールを取り除いてから次の人が投球する。
- ◎ポケットの中にボールが入った場合のみ得点となる。
- ◎球を投げる位置は野球部は赤線、その他の生徒は白線から投げる
- ◎線を越えて投げてはいけない（踏むのはOKです）

会場 第一体育館ステージ

スマイルボーリング

ルール

- ◎雨天時にソフトテニスの代替種目として行う。
- ◎投球者は助走をせず、一番手前のラインより内側から片手で投球する。
- ◎試合開始時のゲートの位置は2番目のラインとする。
- ◎「ゲートを通過しないで」あるいは「ゲートに接触して」ピンを倒した場合は無効となり、ピンを投球前の状態に戻し、次の選手から投球をはじめる。
- ◎倒れたピンは直ちにに取り除き、10本のピン全てが倒れるまで順番に1球ずつ投球する。
- ◎ピン10本倒すまでの投球回数がそのラウンドの得点となる。
- ◎一人1球ずつ、合計6投を1ラウンドとする。1ラウンド終了してもピンが残っている場合は「6+残ったピンの本数」が得点となる。
- ◎1ラウンドが終了したらゲートを1つ遠くのラインに設置し、続きの投球順で第2ラウンドを行う。
- ◎対戦チームが1ラウンドずつ交互に行い第3ラウンドまでプレイして競技を終了する。
- ◎各ラウンドの点数を合計し、点数が少なかった方が勝利となる。
- ◎同点の場合、各チームから1人を選出し、双方で1球ずつ投げ合い、ピンを多く倒したチームを勝利とする。なお、同点の場合はこれを繰り返す。
- ◎投球順序の変更は認めない。また、次のラウンドに移るときは、前のラウンドの最後に投球した人の次からはじめる。
- ◎ピンがマットの外に出てなお立っていたときは、このピンは倒れたものとみなす。

会場 第一体育館二階ギャラリー

